

AIY

AI ∞ Youth Hackathon

黑客松

AIRS Leads League

深圳站

2026
周二

08.04



2026
周四

08.06

活动手册

AIY Hackathon
Handbook

中学组

Secondary Division

一、AIY 活动概述

(一) 什么是 AIY Hackathon 黑客松？

AIY (AI for Youth) 是链接全球 AI 领域头部企业和学术机构的AI原生青年成长进化平台，致力于重构学习、认证与价值创造的方式，重新定义青年在 AI 时代如何成长、被认可并创造价值。AIY 黑客松是 AI for Youth 的旗舰活动。首届AIY黑客松深圳站由香港中文大学（深圳）、深圳市人工智能与机器人研究院和深圳人才集团·人才数科联合主办。

(二) 报名时间

报名开启时间

2026年6月8日

报名截止时间

2026年7月27日

(三) 费用说明

1. 报名缴费

学生须在规定报名时间（2026年7月27日）内，前往 Bloom 完成报名与缴费。

AIY Hackathon 黑客松深圳站报名组织费用：人民币1499元/人；

超级早鸟价：2026年7月12日 23:59 前报名，减免140元/人；

早鸟价：2026年7月27日 23:59 前报名，减免80元/人；

缴费链接：<https://www.webloom.cn/api/s/QfMb2a>

*本次活动不收取报名费。学生仅需承担活动实施过程中产生的实际成本费用，即活动组织费，包含场地搭建、保险、会务组织、成果评审与反馈、活动记录及证书认证等产生的实际成本。活动组织费不含食宿，食宿需参与者自理。

2. 退费政策说明

72 小时内全额退款；

2026年6月15日前（含当日）：退还实付金额的75%；

2026年6月16日至 2026年7月27日前（含当日）：退还实付金额的50%；

2026年7月28日后（含当日）：活动费用不退还。

(四) 日程安排

AIY Hackathon 2026 Agenda
2026.08.04-08.06 中国 | 广东深圳

Public Hall 公区	Developer Hall 开发者大厅	Mentor Bar 专家咨询厅	Basecamp 营地休息区	Chill Zone 休息区
DAY 1 注册+开发区域	The Opening: Builder Kickoff 开幕式		持续开放	持续开放
DAY 2	开发持续开放	专家咨询	持续开放	持续开放
DAY 3	截止提交 Demo Day 作品路演 Final Picth 公开路演 Closing & Award Ceremony 闭幕式		持续开放	持续开放

*以上为拟定日程，最终日程以组委会发布的通告为准

二、参与须知

(一) 活动规则

参与形式：团队（3-5人）

参与对象：中学生（7-12年级）

注：团队所有成员的报名年级须符合对应组别要求（高中组：G9-12；初中组：G6-8）。

*国际课程体系的9年级属于高中组别，公立体系的9年级属于初中组别。

参赛学生须于 2026年7月27日 23:59 前完成组队，逾期未完成组队者将根据所在年级自动分配至队伍。在截止日期前可不限次数调整组队信息；每位学生仅可加入一支队伍。组队截止后，所有组队信息均不得修改。

(二) 考核形式

1. 参赛流程与成果提交

参赛团队需围绕所选赛道完成项目设计、产品开发及成果沉淀，并按照要求提交相关材料。组委会将根据提交成果组织作品路演评审。

(1) 项目完成与成果提交

参赛团队须在规定时间内通过 **Bloom 任务卡**提交以下成果材料：

- 项目路演 PPT & 产品说明文档（包含项目介绍、技术方案及创新亮点等内容）；
- 可运行的产品 Demo 或原型系统；
- 项目代码及 Demo 上传至 GitHub 开源仓库，并提交仓库链接。

(2) 作品路演

完成成果提交后，参赛团队需参加作品路演评审，通过项目展示与现场答辩全面呈现项目成果。

时间安排：

每支队伍 15 分钟（10 分钟项目展示 + 5 分钟评委问答）。

展示内容：

- 项目背景、问题分析及解决方案介绍
- 产品功能展示及 Demo 演示
- 评委现场问答与答辩

(3) 公开路演

组委会将从作品路演中遴选表现优异的团队进入公开路演环节。入选团队需面向评委、企业导师及公众观众进行项目展示，并接受现场评审与答辩。组委会将结合项目创新性、技术实现、应用价值及现场表现等维度进行综合评审，最终评选出优胜项目及相关奖项。

(三) 荣誉设置

荣誉类型	荣誉标准
AIY Top 1-4	各组别冠军团队晋级公开路演，经现场综合评审后，按最终成绩评选产生 AIY Top1、AIY Top2、AIY Top3 、AIY Top4全场团队荣誉 (中学组别分为高中组别、初中组别)
黑客松金奖	各赛道总分排名第一的团队获得该荣誉
黑客松银奖	除 AIY TOP 4 获胜队伍外，各赛道总分排名第二的团队获得该荣誉
黑客松铜奖	除 AIY TOP 4 获胜队伍外，各赛道总分排名第三的团队获得该荣誉
黑客松杰出奖	各赛道内，除 AIY TOP 1-4、金、银、铜奖外，总分排名前20%的团队获得该荣誉
黑客松优秀奖	各赛道内，除AIY TOP 1-4、金、银、铜奖外，总分排名前21%-50%的团队获得该荣誉
黑客松探索奖	各赛道内，除AIY TOP 1-4、金、银、铜奖外，各赛道内完成项目全流程研习与成果交付，并展现出持续学习与创新实践能力的团队获得该荣誉
黑客松最高人气传播奖	活动期间，在组委会指定的官方传播平台及活动话题下发布作品内容，并获得最高有效互动量的团队获得该荣誉

三、学术支持

(一) 学术资源指引

板块	目标	内容	预计上线
基础学习	独立用 AI 工具完成一个小任务 (具备参赛基础)	✓ 学习启航手册（分学段路径 + 资料介绍 + 评分表） ✓ AI 通用能力教程 ✓ 扣子平台教程 ✓ AI 伦理与安全 ✓ 工具速查表	6月26日陆续上线

板块	目标	内容	预计上线
基础学习	独立用 AI 工具完成一个小任务（具备参赛基础）	✓ 学习启航手册（分学段路径 + 资料介绍 + 评分表） ✓ AI 通用能力教程 ✓ 扣子平台教程 ✓ AI 伦理与安全 ✓ 工具速查表	7月21日 陆续上线
破题	形成一个清晰、有价值、48h 能落地的初步解决方案构想	【必做·命题资料】 ✓ 企业背景介绍 ✓ 命题详解 + 选题方向建议	
		【必做·思考脚手架】 ✓ 问题定义卡 ✓ 跨域视角卡 ✓ 价值主张画布	
		【选做·黑客松常识】 ✓ 优秀 AI 作品案例、48h MVP 做法、节奏安排、卡点应对、分工方法	
针对学习	补足做出这个方案所需的关键技能与领域知识	【选做·按选题补给】 ✓ 企业学习资料 + AI 实操教程（企业提供） ✓ 各企业线上训练营（录屏） ✓ B站/YouTube 补充（企业资料不足时）	7月28日 陆续上线
		【必做】 ✓ 针对性练手任务	
设计	定清楚用户怎么用、做哪些功能、谁负责什么	【必做·设计脚手架】 ✓ 用户体验路径卡（含功能与范围） ✓ 协作分工卡	
		【支持】 ✓ 导师咨询	

板块	目标	内容	预计上线
开发	做出一个能演示的可运行原型 V1	【必做·闭环】 ✓ 微反思卡 1	7月28日 陆续上线
		【支持】 ✓ 导师咨询	
迭代	基于反馈打磨，让原型更完整、更好用	【必做·打磨脚手架】 ✓ 迭代反思卡 → 系统化复盘改进	
		【必做·闭环】 ✓ 微反思卡 2	
		【支持】 ✓ 导师咨询	
表达	让评委在几分钟内理解并认可你的作品	【必做·表达框架】 ✓ 路演模板	
		【必做·闭环终点】 ✓ 赛后自评 + 结构化反思（等结果间隙）	
		【选做】 ✓ 路演案例	
沉淀	看见自己的成长，庆祝自己的成果	✓ 学生成长档案 ✓ 电子证书	8月底

四、活动咨询获取路径

AIY 组委会将不定期通过以下渠道发布有关AIY 的最新资讯，请密切关注以下渠道，如果有任何疑问，可以联系官方客服号和活动咨询老师。

微信客服微信号：_AIY 2026

活动咨询老师联系方式：

温老师 | 手机号：13923604170 | 微信号：LeslieESK

Contact Us

欢迎扫描右侧二维码关注/联系我们！ >>



@ 官方公众号



@ 官方咨询号